

# Realtà virtuale e realtà aumentata

20 ore

## OBIETTIVI



Il corso si concentra sull'applicazione della Realtà Virtuale (VR) e della Realtà Aumentata (AR) alle attività specifiche delle libere professioni. La VR offre immersione in ambienti virtuali per formazione, presentazioni e simulazioni. L'AR sovrappone elementi virtuali al mondo reale tramite dispositivi come smartphone o occhiali AR.

Entrambe le tecnologie hanno applicazioni pratiche, come addestramento in situazioni complesse e istruzioni in tempo reale. Possono migliorare efficienza, comunicazione e coinvolgimento dei clienti.

Comprendere i concetti fondamentali, riconoscere le opportunità e familiarizzare con dispositivi hardware e software (anche specifici) sono obiettivi chiave del corso per massimizzare i benefici di VR e AR in ambito professionale.

## CONTENUTI



Introduzione a VR e AR: elementi comuni e differenze

Settori di utilizzo

Tecnologia di base (dispositivi hardware utilizzati per VR e AR)

Principali software e piattaforme utilizzati per sviluppare applicazioni VR e AR

Creazione di contenuti (progettazione, sviluppo e test)

Vantaggi derivanti dall'uso di VR e AR tra cui l'esperienza immersiva, l'addestramento migliorato, il coinvolgimento dei clienti

Tendenze emergenti nelle tecnologie VR e AR (integrazione con l'intelligenza artificiale e l'evoluzione degli hardware)



## CALENDARIO

in via di definizione